Atividade Final JS - DOM /Events

Adriano Gomes

•

12:05 (Editado às 12:07)

100 pontos

Data de fim: 11/06

Olá, queridos soulcoders!  
  
Chegamos ao momento de encerramento das atividades do módulo. Este é um momento crucial para consolidar todo o conhecimento que adquirimos ao longo das últimas semanas. Quero destacar a importância de revisar os conteúdos, realizar os exercícios e refletir sobre os aprendizados.  
  
Lembrem-se de que o estudo não é apenas sobre acumular informações, mas sobre entender profundamente os conceitos e saber aplicá-los. Cada esforço que vocês fazem agora é um passo a mais rumo aos seus objetivos. Mantenham o foco, sejam persistentes e não hesitem em buscar ajuda quando necessário.  
  
Estou confiante de que todos vocês têm a capacidade de superar os desafios e alcançar grandes conquistas. Vamos juntos, com determinação e dedicação, finalizar este módulo com excelência!  
  
Então, como sempre recebo e-mails com solicitações (sic)…  
  
Continuem firmes e empenhados. O futuro é brilhante para aqueles que se dedicam!  
  
Um abraço,  
Professor Mestre Adriano Gomes  
  
Aqui estão cinco casos de uso desafiadores que envolvem a manipulação do DOM (Document Object Model) em JavaScript, aplicáveis a situações do mundo real:  
  
  
1. Construção de uma To-Do List Interativa:

* Desafio: Crie uma aplicação de lista de tarefas onde os usuários possam adicionar, editar, marcar como concluídas e remover tarefas.
* Requisitos:
* Uma entrada de texto para adicionar novas tarefas.
* Cada tarefa deve ter opções para edição, marcação como concluída e remoção.
* Utilize eventos do DOM (como `click`, `input`, `change`) para capturar interações do usuário e manipular a estrutura da lista.

2. Gerador Dinâmico de Formulários:

* Desafio: Desenvolva uma página que permita aos usuários criar seus próprios formulários dinâmicos adicionando e removendo campos de texto, caixas de seleção e botões.
* Requisitos:
* Um botão para adicionar novos campos ao formulário.
* Cada campo deve ter um botão para removê-lo.
* A estrutura do formulário deve ser atualizada dinamicamente no DOM.
* Utilize eventos do DOM (como `click`, `input`) para gerenciar a adição e remoção de campos.

3. Galeria de Imagens com Modal:

* Desafio: Implemente uma galeria de imagens onde os usuários possam clicar em uma imagem para visualizá-la em um modal em tamanho maior.
* Requisitos:
* Uma grade de miniaturas de imagens.
* Um modal que exibe a imagem em tamanho maior quando uma miniatura é clicada.
* Botões para navegação dentro do modal (próxima e anterior).
* Utilize eventos do DOM (como `click`) para abrir o modal e navegar entre as imagens.

4. Tabela de Dados Filtrável e Ordenável:

* Desafio: Crie uma tabela de dados que permita aos usuários filtrar os dados com base em critérios específicos e ordenar as colunas de forma ascendente e descendente.
* Requisitos:
* Inputs para filtrar dados por diferentes critérios.
* Capacidade de ordenar as colunas clicando nos cabeçalhos.
* Atualização dinâmica da tabela no DOM conforme os filtros e ordenações são aplicados.
* Utilize eventos do DOM (como `click`, `input`, `change`) para aplicar filtros e ordenações.

5. Simulador de Carrinho de Compras:

* Desafio: Desenvolva um simulador de carrinho de compras onde os usuários possam adicionar itens ao carrinho, alterar quantidades e visualizar o total atualizado em tempo real.
* Requisitos:
* Lista de produtos com botões para adicionar ao carrinho.
* Visualização do carrinho com a capacidade de alterar quantidades e remover itens.
* Cálculo dinâmico do total da compra conforme os itens são adicionados ou removidos.
* Utilize eventos do DOM (como `click`, `input`, `change`) para gerenciar a adição, remoção e atualização de itens no carrinho.